FIGHTER NAME:
Birth Name:
Concept:

Style:
School:
Stable:

Team:
Background:
Signature:

Street Fighter

Attributes

STRENGTH	●○○○○○○○	CHARISMA	●○○○○	PERCEPTION	●○○○○○
DEXTERITY	●○○○○○○○	MANIPULATION	●○○○○	INTELLIGENCE	●○○○○○
STAMINA	●○○○○○○○	APPEARANCE	●○○○○	WITS	●○○○○○

Abilities

Alertness	○○○○○	Blind Fighting	○○○○○	Arena	○○○○○
Interrogation	○○○○○	Drive	○○○○○	Computer	○○○○○
Intimidation	○○○○○	Leadership	○○○○○	Investigation	○○○○○
Insight	○○○○○	Firearms	○○○○○	Linguistics	○○○○○
Instruction	○○○○○	Security	○○○○○	Medicine	○○○○○
Streetwise	○○○○○	Stealth	○○○○○	Mysteries	○○○○○
Subterfuge	○○○○○	Survival	○○○○○	Style Lore	○○○○○

Advantages

Backgrounds

	○○○○○○
	○○○○○○
	○○○○○○
	○○○○○○
	○○○○○○
	○○○○○○
	○○○○○○
	○○○○○○
	○○○○○○
	○○○○○○
	○○○○○○
	○○○○○○

Techniques

Punch	○○○○○○○○
Kick	○○○○○○○○
Block	○○○○○○○○
Grab	○○○○○○○○
Athletics	○○○○○○○○
Focus	○○○○○○○○
Weapon	○○○○○○○○

Special Manuevers

Combos

Renown

Glory

○○○○○○○○○○
□□□□□□□□□□

Honor

○○○○○○○○○○
□□□□□□□□□□

Division:
Rank:

Standing

Wins: Losses:
Draws: KO's:
Fatalities:

CHI

○○○○○○○○○○
□□□□□□□□□□

WILLPOWER

○○○○○○○○○○
□□□□□□□□□□

HEALTH

○○○○○○○○○○
□□□□□□□□□□

○○○○○○○○○○
□□□□□□□□□□

Experience

Soak

Bashing: _____ Lethal: _____

Armor: _____

Combat

Manuever	Speed	Damage	Move
Punch			
Jab			
Strong			
Fierce			
Kick			
Short			
Forward			
Roundhouse			
Block			
Movement			
Grab			

Other Traits

	○○○○○
	○○○○○
	○○○○○
	○○○○○
	○○○○○
	○○○○○
	○○○○○
	○○○○○
	○○○○○
	○○○○○
	○○○○○
	○○○○○
	○○○○○
	○○○○○
	○○○○○
	○○○○○

Merits, Flaws and Other Notes